



Uma Nova Cidade Para Todos!

ADITIVO Nº001/2022

A ATA DE REGISTRO DE Nº007/2022, PROCESSO LICITATORIO Nº 073/2021 – PREGÃO PRESENCIAL Nº037/2021.

Pelo presente instrumento particular, **MUNICÍPIO DE BALDIM**, com sede administrativa na Rua Vitalino Augusto, nº 635, Centro desta cidade, inscrito no CNPJ/MF sob o nº 18.116.129/0001-25, representada pelo Prefeito Municipal, Sr. Fabrício Andrade Magalhães, brasileiro, médico, inscrito no CPF sob o nº 046.149.746-86, e de outro lado a empresa **TAJE SOLUÇÕES COMERCIO VAREJISTA LTDA**, localizado na rua G, nº 99 no bairro Nossa Senhora de Lourdes, na cidade de Sete Lagoas, estado de MG, cujo CNPJ é 30.321.785/0001-65, CEP:35.703-069, email: tajesolucoes@yahoo.com.br, tel:31-3774-0548 neste ato representado por Thiago Guilherme Soares de Souza, CPF 094.872.106-52, de conformidade com o disposto no inciso II, e § 4º, do artigo 57 da Lei nº 8.666/93, relativo ao Processo Licitatório nº 073/2021, pregão nº 037/2021, e considerando:

Ofício enviado por Andréa da Conceição Freire, Secretária de Saúde, no qual aduz a necessidade de aumento de 25% nos itens 21 e 44 da ata mencionada.

Resolveram alterar o presente Contrato:

CLAÚSULA 1ª - Fica acrescido a Ata celebrada entre as partes nos itens 21 e 44 o quantitativo de 25%.

ITEM	UNID	QUANT	DISCRIMINAÇÃO DO OBJETO	MARCA	Valor unitario	Valor total
21	Pct/3	82	Esponja de louça, para limpeza, dupla face, antibacteriana, medindo 1,10 x 75 x 20 mm, embalagem com 03 unidades.	NOBRE	2,35	192,70
44	UN	141	Papel toalha, branco interfolhas 2 dobras, branco c/2000 folhas 22x20,7cm, 100% celulose.	NOBRE	36,00	5.076,00

CLAÚSULA 2ª - Todas as demais cláusulas e condições estabelecidas no contrato e aditivos, não alcançadas pelo presente instrumento, permanecem em vigor.

E por acharem em perfeito acordo, obrigam-se a cumprir o presente, assinando-o na presença de 02 (duas) testemunhas, em 02 (duas) vias de igual teor e forma.

Baldim/MG, 29 de Novembro de 2022.

PREFEITO MUNICIPAL

CONTRATADA

TESTEMUNHAS

Nome
CPF

Nome
CPF